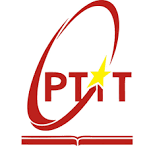
**HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN THÔNG  
CƠ SỞ TẠI THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH  
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN II  
-----🙦🕮🙤-----**

****

**BÁO CÁO**

**Xây dựng phần mềm quản lý thư viện**

**Môn: Lập trình hướng đối tượng**

Giảng viên hướng dẫn: Trần Minh Thái  
Nhóm sinh viên thực hiện:   
Họ và tên Mã số sinh viên  
Nguyễn Đức Quỳnh N18DCAT065  
Nguyễn Mạnh Thìn N18DCAT085  
Mai Xuân Ý N18DCAT105

TP Hồ Chí Minh – 2020

# Lời cảm ơn

Chúng em xin chân thành cảm ơn Tiến sĩ Trần Minh Thái trong thời gian qua đã hướng dẫn giúp đỡ chúng em trong quá trình học tập cũng như làm bài tập lập trình hướng đối tượng.

Chúng em xin chân thành cảm ơn khoa Công nghệ thông tin II đã tạo điều kiện cho chúng em và các bạn cùng lớp đã góp ý kiến cho em hoàn thành bài báo cáo này một cách hoàn hảo nhất.

# **MỤC LỤC**

# **CHƯƠNG I. GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI**

* 1. **Mục đích**

Mục đích của tài liệu này là để đưa ra mô tả chi tiết cho việc thiết kế phần mềm quản lý thư viện. Tài liệu này sẽ giúp người đọc có cái nhìn tổng quan về các tính năng của hệ thống, giao diện của hệ thống, cũng như chức năng của hệ thống, mô hình của phần mềm.

Đưa ra mô tả chi tiết cho ứng dụng quản lý thư viện, các chức năng có thể sử dụng của ứng dụng. Tài liệu mô tả mục đích và các tính năng của hệ thống, các giao diện, ràng buộc của hệ thống cần thực hiện để phản ứng tới các kích thích bên ngoài.

* 1. **Phạm vi**

Phần mềm quản lý thư viện giúp cho người quản lý thư viện có thể tìm kiếm thông tin sách, cập nhật chỉnh sửa thông tin sách, cập nhật thông tin người mượn sách và tình trạng sách của thư viện.

Bên cạnh đó, tài liệu này giúp cho các nhà phát triển đầu tư có cái nhìn tổng quan về các chức năng và ứng dụng của phần mềm.Từ đó, đầu tư, tiếp tục phát triển phần mềm với các tính năng hỗ trợ mạnh mẽ hơn

* 1. **Từ điển thuật ngữ**

CNTT: Công nghệ thông tin.

CSDL: Cơ sở dữ liệu.

* 1. **Tham khảo**

# **CHƯƠNG II. PHÂN TÍCH**