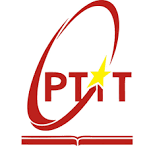
**HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN THÔNG  
CƠ SỞ TẠI THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH  
KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN II  
-----🙦🕮🙤-----**

****

**BÁO CÁO**

**Xây dựng phần mềm quản lý thư viện**

**Môn: Lập trình hướng đối tượng**

Giảng viên hướng dẫn: Trần Minh Thái  
Nhóm sinh viên thực hiện:   
Họ và tên Mã số sinh viên  
Nguyễn Đức Quỳnh N18DCAT065  
Nguyễn Mạnh Thìn N18DCAT085  
Mai Xuân Ý N18DCAT105

TP Hồ Chí Minh – 2020

# **LỜI CẢM ƠN**

Chúng em xin chân thành cảm ơn Tiến sĩ Trần Minh Thái trong thời gian qua đã hướng dẫn giúp đỡ chúng em trong quá trình học tập cũng như làm bài tập lập trình hướng đối tượng.

Chúng em xin chân thành cảm ơn khoa Công nghệ thông tin II đã tạo điều kiện cho chúng em và các bạn cùng lớp đã góp ý kiến cho em hoàn thành bài báo cáo này một cách hoàn hảo nhất.

# **MỤC LỤC**

[**LỜI CẢM ƠN** 2](#_Toc53425542)

[**MỤC LỤC** 3](#_Toc53425543)

[**CHƯƠNG I.** **GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI** 4](#_Toc53425544)

[**1.1** **Mục đích** 4](#_Toc53425545)

[**1.2** **Phạm vi** 4](#_Toc53425546)

[**1.3** **Từ điển thuật ngữ** 4](#_Toc53425547)

[**1.4** **Tham khảo** 4](#_Toc53425548)

[**1.5** **Công cụ sử dụng làm để tài** 5](#_Toc53425549)

[**CHƯƠNG II.** **PHÂN TÍCH** 6](#_Toc53425550)

[**2.1**  **Sơ đồ chức năng** 6](#_Toc53425551)

[**2.2** **Các thực thể của chương trình** 7](#_Toc53425552)

[2.2.1 Thực thể Admin 7](#_Toc53425553)

[2.2.2 Thực thể Thủ thư 7](#_Toc53425554)

[2.2.3 Thực thể Người đọc (đọc giả) 8](#_Toc53425555)

[2.2.4 Thực thể Thẻ đọc giả 8](#_Toc53425556)

[2.2.5 Thực thể Sách 8](#_Toc53425557)

[**2.3** **Sơ đồ quan hệ giữa các thực thể** 10](#_Toc53425558)

[**3.4**  **Mô tả quá trình** 11](#_Toc53425559)

[3.4.1 Đăng nhập 11](#_Toc53425560)

# **CHƯƠNG I. GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI**

* 1. **Mục đích**

Mục đích của tài liệu này là để đưa ra mô tả chi tiết cho việc thiết kế phần mềm quản lý thư viện. Tài liệu này sẽ giúp người đọc có cái nhìn tổng quan về các tính năng của hệ thống, giao diện của hệ thống, cũng như chức năng của hệ thống, mô hình của phần mềm.

Đưa ra mô tả chi tiết cho ứng dụng quản lý thư viện, các chức năng có thể sử dụng của ứng dụng. Tài liệu mô tả mục đích và các tính năng của hệ thống, các giao diện, ràng buộc của hệ thống cần thực hiện để phản ứng tới các kích thích bên ngoài.

Nhằm khắc phục nhược điểm làm thủ công trong quản lý sách, người đọc của thư viện.

* 1. **Phạm vi**

Phần mềm quản lý thư viện giúp cho người quản lý thư viện có thể tìm kiếm thông tin sách, cập nhật chỉnh sửa thông tin sách, cập nhật thông tin người mượn sách và tình trạng sách của thư viện.

Bên cạnh đó, tài liệu này giúp cho các nhà phát triển đầu tư có cái nhìn tổng quan về các chức năng và ứng dụng của phần mềm.Từ đó, đầu tư, tiếp tục phát triển phần mềm với các tính năng hỗ trợ mạnh mẽ hơn

* 1. **Từ điển thuật ngữ**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| STT | Các chữ viết tắt/ký hiệu | Cụm từ đầy đủ |
| 1 | OOP | Hướng đối tượng |
| 2 | CNTT | Công nghệ thông tin |
| 3 | CSDL | Cơ sở dữ liệu |
| 4 | BFD | Business Function Diagram |

* 1. **Tham khảo**
  2. **Công cụ sử dụng làm để tài**
* Ngôn ngữ Java để thực hiện chương trình.
* Intellij IDEA soạn thảo chương trình mã lệnh.
* Dùng file text để lưu CSDL.
* Dùng Word để soạn thảo báo cáo và vẽ thiết kế các sơ đồ.

# **CHƯƠNG II. PHÂN TÍCH**

## **2.1 Sơ đồ chức năng**

* Sơ đồ Business Function Diagram(BDF) – Tổng quát các chức năng chương trình quản lý thư viện.

Quản lý thư viện

Tìm kiếm thủ thư bằng mã thủ thư, tên thủ thư

Hỗ trợ lấy lại password thủ thư

Sửa thông tin người đọc

Cập nhật tình trạng sách

Thêm sách

Đăng Nhập

Sửa thông tin Admin

Thêm thủ thư

Xóa thủ thư

Sửa thông tin thủ thư

Xóa sách

Sửa thông tin sách

Thêm người đọc

Các chức năng thủ thư

Các chức năng Admin

Xóa người đọc

Đăng Nhập

Tạo thẻ đọc giả (tự động sinh thẻ lúc thêm đọc giả)

Sửa thông tin thủ thư

Kiểm tra thẻ đọc giả

Gia hạn thẻ đọc giả

Gia hạn thẻ đọc giả

Xóa thẻ đọc giả (tự động xóa thẻ khi xóa đọc giả)

Các chức năng tìm kiếm (Sách, người đọc) dựa trên mã, tên

Thoát (Đăng Xuất)

Thoát (Đăng Xuất)

## **Các thực thể của chương trình**

### 2.2.1 Thực thể Admin

* Đăng nhập.
* Sửa thông tin Admin.
* Username: tài khoản đăng nhập.
* Password: Mật khẩu người dùng.

Admin

* + 1. Thực thể Thủ thư

Thủ thư

* Họ tên
* Mã thủ thư
* Tuổi
* Địa chỉ
* Giới tính
* Số điện thoại
* Username: Đăng nhập bằng mã thủ thư
* Password: Mật khẩu đăng nhập
* Đăng nhập
* Thêm thủ thư
* Xóa thủ thư
* Sửa thông tin thủ thư
* Tìm kiếm thủ thư bằng mã thủ thư
* Tìm kiếm thủ thư bằng tên thủ thư

* + 1. Thực thể Người đọc (đọc giả)
* Thêm người đọc
* Xóa người đọc
* Sửa thông tin người đọc
* Tìm kiếm người đọc bằng mã đọc giả
* Tìm kiếm người đọc bằng tên
* Họ tên
* Mã đọc giả
* Tuổi
* Địa chỉ
* Giới tính
* Số điện thoại

Đọc giả

* + 1. Thực thể Thẻ đọc giả
* Mã thẻ đọc giả: Trùng với mã đọc giả
* Thời gian đăng kí (hoặc thời gian gia hạn gần nhất)
* Thời gian hết hạn

Thẻ đọc giả

* Thêm thẻ
* Xóa thẻ
* Chỉnh sửa thông tin thẻ (Gia hạn thẻ)
* Tìm kiếm thẻ đọc giả

* + 1. Thực thể Sách

* Thêm sách mới
* Xóa sách
* Sửa thông tin sách
* Tìm kiếm sách bằng mã sách
* Tìm kiếm bằng tên sách
* Lọc sách theo thể loại
* Lọc sách theo tình trạng
* Mã Sách
* Tên sách
* Loại sách
* Nhà xuất bản
* Trạng thái (Còn, Đã mượn, Mất)
* Ngày mượn gần nhất
* Ngày trả gần nhất
* Mã người mượn sách gần nhất

Sách

## **Sơ đồ quan hệ giữa các thực thể**

Người

Admin

* Họ tên :String
* Tuổi :int
* Địa chỉ :String
* Giới tính :String
* Số điện thoại :String
* Username :String
* Password :String
* Đăng nhập()
* Thêm()
* Xóa()
* Sửa()

Thủ thư

Người đọc

* Mã thủ thư :String
* Username :String
* Password :String
* Mã người đọc :String
* Thêm()
* Xóa()
* Sửa()
* Các hàm kiểm tra ràng buộc
* Tìm kiếm()
* Reset()
* Đăng nhập()
* Thêm()
* Xóa()
* Sửa()
* Tìm kiếm()
* Reset()
* Các hàm kiểm tra ràng buộc

Sách

* Mã Sách :String
* Tên sách :String
* Loại sách :String
* Nhà xuất bản :String
* Trạng thái :String
* Ngày mượn gần nhất :Date
* Ngày trả gần nhất :Date
* Mã người mượn sách :String

Thẻ đọc giả

* Mã thẻ :String
* Ngày đăng kí :Date
* Ngày hết hạn :Date
* Thêm()
* Xóa()
* Sửa() (Cập nhật hạn)
* Tìm kiếm()
* Các hàm ràng buộc
* Thêm()
* Xóa()
* Sửa()
* Tìm kiếm()
* Lọc()
* Các hàm ràng buộc

## **3.4 Mô tả quá trình**

### 3.4.1 Đăng nhập